**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ**

**МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ**

**ПО ПРОЕКТУ “ALA-TOO BUS”**

Содержание:

* Концепция и основная идея
* Задачи, решаемые при помощи приложения
* Этапы работ по созданию системы
* Требования к проекту и программному обеспечению
* Общие требования к дизайну экранов пользователя
* Структура и описание административного интерфейса
* Управление клиентами /пользователями
* Управление стандартными полями профиля пользователя
* Общая конфигурация приложения
* Группы пользователей
* Администратор
* Клиент
* Меню клиента
* Карта проекта / мобильного приложения - экраны пользователя
* Главный экран
* Экран авторизации
* Экран регистрации пользователя
* Профиль пользователя

# Концепция и основная идея

Создание данного мобильного приложения необходимо как дополнение для комфортного транспортировки Студентов(-ок) в МУА и обратно, для владельцев мобильных на базе основных операционных систем IOS и Android.

# Задачи, решаемые при помощи приложения

Основная цель — упростить мониторинг Транспортных средств пользователей (Студентов) МУА владеющих мобильными устройствами на базе операционных систем IOS и AndroidOS.

# Этапы работ по созданию системы

Работа по созданию данного приложения разделяется на следующие этапы:

1. Этап оценки стоимости и срока разработки
2. Этап разработки экранов пользователя и администратора
3. Этап разработки дизайна
4. Этап разработки интерфейса администратора
5. Этап разработки интерфейса пользователя
6. Этап верстки интерфейсов пользователя и администратора
7. Публикация проекта

# Публикация приложения

Публикацией проекта занимается исполнитель, при этом публикацию проекта исполнитель осуществляет от имени заказчика. **Требования к проекту и программному обеспечению**

Язык интерфейса приложения: русский,английский.

Разработанное программное обеспечение (далее ПО) должно быть:

* совместимо с устройствами на базе ОС Android 4.0 (и старше),
* совместимо с устройствами на базе IOS от 6.1.6 (и старше)

# Общие требования к дизайну экранов пользователя

Фон экрана должен быть однородным и повторяющимся. В том случае, если требуется использовать текстурирование — текстура точно так же должна быть однородной и легко дублируемой.

Мелкие элементы дизайна (иконки, стрелки, буллеты и т.д.) в случае их многократного повторения в макете (например, маркированный список, меню и прочее) должны быть представлены в отдельных файлах. В самом макете все повторения могут размещаться в одном слое.

Внешний вид каждого из экранов пользователя должен быть разработан под оба положения экрана мобильных устройств(вертикальное и горизонтальное)

# Структура и описание административного интерфейса

Главная страница админ интерфейса — содержит ссылки для перехода к другим разделам интерфейса администратора, блок последних зарегистрированных ползователей, блок последних заказов, блок последних добавленных товаров, блок последних сообщений. Общее количество пользователей в системе и другую полезную информацию согласовнную с заказчиком.

**Управление клиентами /пользователями**

Должно включать следующие элементы:

1. Поиск клиента по одному или нескольким из следующих параметров: e-mail, телефон, номер заказа, статусу, ФИО и другим параметрам профиля 2. Управление статусом пользователя для блокировки спамеров и пользователей нарушающих условия использования приложения.

Возможные статусы:

* Заблокировано
* Активен

**Управление стандартными полями профиля пользователя**:

* Имя пользователя \* - Предпочитаемый логин (можно использовать псевдоним на русском языке). Логин не может начинаться и заканчиваться пробелом и цифрой.
* Текущий пароль - текущий пароль пользователя для смены Email адреса или Пароля для входа в систему.
* Email-адрес \* - На указанный адрес будут отправляться письма с сайта. Почтовый адрес не будет доступен другим пользователям и используется для восстановления пароля, определённых пользователем оповещений и связи.
* ЯЗЫКОВЫЕ НАСТРОЙКИ - Язык по умолчанию этой учетной записи для e-mail и внешнего вида приложения

Язык может быть установлен один из следующих:

* + Русский
  + Английский (English)
* Язык по умолчанию Телефона(смартфона, планшета и тп)

Общая конфигурация приложения включает в себя :

* Изменение основных настроек Приложения.
* Методы оплаты - Выбор и настройка доступных способов оплаты. Группы пользователей

В рамках проекта предусмотрены следующие группы пользователей:

**Администратор** — администратор может добавлять/удалять/изменять существующих пользователей.

**Менеджер** — группа пользователей, обладающая следующими возможностями:

* Менять реквизиты страницы контакты
* Изменять существующие сообщения системы, добавлять новые.
* Управлять push уведомлениями пользователям системы: изменять имеющиеся и добавлять новые
* Управлять активными способами оплаты, добавлять или изменять имеющиеся способы оплаты.

**Контент менеджер** — это группа пользователей имеющих доступ к размещению и редактированию информации размещенной в приложении.

В частности:

* размещать, удалять, редактировать рекламы в приложении,

**Клиент** — пользователь: постоянный клиент / новый клиент / гость. Данная группа пользователей представляет основную массу пользователей проекта. Возможности и интерфейсы данной группы пользователей описаны в рамках ознакомительного интерфейс видео

# Меню клиента

Меню пользователя должно вызываться с помощью визуального активного элемента. Это может быть иконка меню либо направление, в котором надо потянуть экран для получения доступа к меню. Меню пользователя должно содержать ссылки для перехода на следующие пункты:

Главная

Регистрация

Вход(все пункты ниже доступны только для авторизованных пользователей)

Обратный звонок

# Карта проекта / мобильного приложения - экраны пользователя

Главный экран

На данном экране пользователям будет предоставлен выбор основных возможностей:

1. пройти авторизацию (ВОЙТИ)
2. пройти регистрацию для более удобного заказа (РЕГИСТРАЦИЯ)
3. заказать обратный звонок (ПЕРЕЗВОНИТЕ МНЕ)

Экран авторизации

Данный экран приложения содержит следующие элементы:

* + Поле ввода логина пользователя, указанного при регистрации
  + Поле ввода пароля пользователя, указанного при регистрации
  + Ссылка для восстановления пароля на email указанный при регистрации
  + Ссылка на экран регистрации пользователя

**Экран регистрации пользователя**

Данный экран представляет собой форму по заполнении которой пользователь получит email подтверждение прохождения процедуры регистрации в приложении. Так же после прохождения данной процедуры пользователь получит возможность войти в систему. После заполнения пользователем формы регистрации приложение должно автоматически переадресовывать пользователя на страницу авторизации.

Экран регистрации должен содержать следующие поля для заполнения:

* + ФИО пользователя — Фамилия, Имя и Отчество пользователя, региструющегося на сайте
  + Логин пользователя — никнейм пользователя, под которым он сможет проходить процедуру авторизации в приложении. Не может начинаться с пробела.
  + Пароль пользователя — обязательно использование цифр и букв, минимальное количество символов — 6.
  + email пользователя — поле, содержащее контактный адрес электронной почты пользователя для прохождения процедуры восстановления пароля, получения уведомлений от системы и администраторов.
  + телефон пользователя — поле номера телефона пользователя, для получения sms уведомлений и сообщений от системы и администраторов.

Профиль пользователя

Данный экран представляет собой заполненную форму регистрации с возможностью редактирования любого из полей.

# Экран обратного звонка

Экран обратного звонка — простейшая форма, состоящая из двух полей:

* номер телефона
* поля для комментария

Заполнив данную форму, пользователь отправит email администратору проекта с указанием номера обратной связи и вопросом администратору, в случае заполнения.